

コントロールパネル

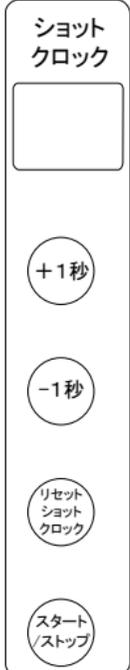
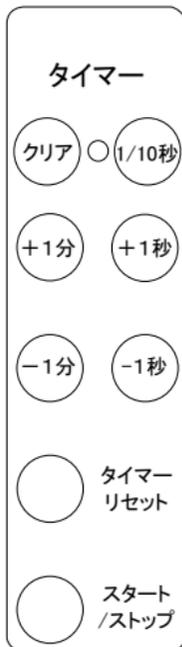
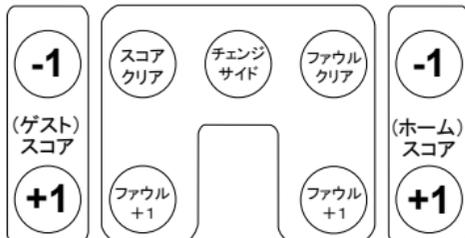
MacGregor® **TIMER & SCORER**

1240580

-  1. タイマー、スコア、ショットクロック
(バスケットボール、ハンドボール、空手、レスリング)
-  2. スコア、セット数
(バレーボール、バドミントン、卓球)
-  3. ストップウォッチ
(陸上競技)
-  4. マッチゲーム、押さえ込みタイマー
(柔道)
-  5. ラウンドゲーム、カウントダウンタイマー
(ボクシング)
-  6. 電子メトロノーム
-  7. プログラムタイマー
-  8. 時計、アラーム

競技
選択

L
○
S
○

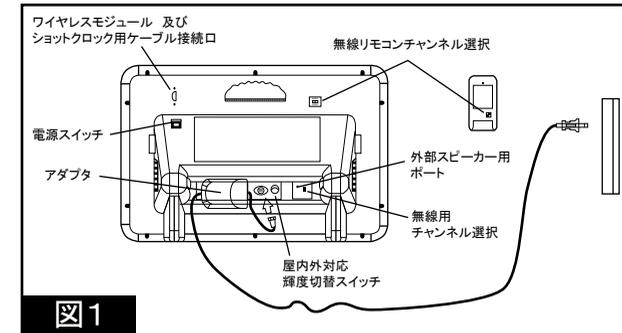


タイマー&スコアボード(商品番号:1240580)

- 簡単操作、電源を繋ぐだけで直ぐにお使いになれます。
- ボードの背面にコントロールパネルを設置、ボード面は大きなディスプレイでおよそ50cmまで視認可能。上段は文字高が約12cm、下段は約11cmの大きさ。
- 屋内/屋外用にディスプレイの明るさを調節可能。
- 各種競技に対応:
タイマー&スコア表示はバスケットボールやハンドボール、レスリング、ボクシング、柔道等、様々な競技に、またテニスやバドミントン、卓球用のスコア表示や、陸上競技用のストップウォッチ機能も搭載。
- 時計&アラーム機能の搭載。
試合に使用しない時にはアラーム機能付きのデジタル時計として使用できます。
- 屋内用ショットクロック(別売)の操作機能付き。
当製品は別売品のショットクロック(商品番号:1171525)に対応。ワイヤレス及びケーブル接続による操作どちらも可能です。
ワイヤレスでご使用の場合は別売品ワイヤレスモジュール(商品番号:1171549)が必要です。
- 携帯式的リモコンを付属。
「スタート/ストップ」及びスコア機能をリモコン操作可能(最大距離=約30m)
- バッテリーを内蔵。
内蔵バッテリーは約16時間で充電(新品の場合)、充電後は約4時間バッテリーで作動します。
本体のACアダプタを電源に繋ぐだけで、内蔵バッテリーは自動的に充電されます。
- バッテリー残量お知らせ機能。
バッテリー残量が少なくなるとディスプレイの表示が1分間点滅します。
ACアダプタを繋ぐことで、再充電が開始され、ディスプレイも通常表示に戻ります。
- コンパクトなデザイン。
丈夫な構造、取っ手付きで持ち運びし易く、信頼性の高いソリッドステート式の電気回路を採用。

セットアップ

1. まず本体背面に、付属のAC-DCアダプターを差し込んで下さい。(下図1参照)
2. 次にAC-DCアダプターの電源コードを電源口(120v)に繋がします。(下図1参照)
3. 内蔵バッテリーは電源スイッチがオンになると、自動的に充電されます。
フル充電までは約16時間です。(新品バッテリーの場合)



背面にあるコントロールパネルの電源をオンにすると、ディスプレイにが点灯し、しばらくすると初期設定データが表示されます。



次回以降は、一番最後に設定したデータが自動的に表示されるようになります。

1. 「GAME SELECT」ボタンを押して、競技(ご使用になる機能)を選択します。
2. 競技選択はショットクロックを使用するバスケットボールから始まり、8種類のタイプをお選び頂けます。
3. 競技時間終了時のブザー音は、「大」「小」「消音」が設定できます。
4. 「HORN」ボタンを押すと、「大」「小」それぞれのブザー音を手動で鳴らすことができます。
5. 左右のスコアをチェンジするには「CHG SIDE」ボタンを押して下さい。
6. ポゼッションアローの変更は「◀」「▶」ボタンで行います。
7. 競技タイプ1の場合、「1/10 SEC」ボタンを押す(LED点灯時)と、試合時間のうち最後の1分が秒表示になります。
競技タイプ2選択時に「1/10 SEC」ボタンを押すと、ダブル ポゼッション インジケーションに変わります(LED点灯時)。

操作手順

1 試合時間とスコアの表示

試合時間とスコアがディスプレイに表示されます。
 ディスプレイ上段: 試合時間(最大99:59)
 ディスプレイ下段: スコア(最大199)
 屋内用ワイヤレスショットクロックの操作機能付き。

バスケットボール
 レスリング
 空手
 ハンドボール

試合時間とショットクロック(カウントダウン)					
操作内容	キー操作		ディスプレイ表示	ショットクロック表示	ブザー
	タイマー	ショットクロック			
1. 競技を選択する			0:00 0 0	0:00 0 0	
2. 直近の設定を呼び出す			20:00 0 0	20:00 3 0	
3. 前回の設定を消去する			0:00 0 0	0:00 3 0	
4. 試合時間をセットする(例:20分)	(押す)		20:00 0 0	20:00 3 0	
5. ショットクロックをセットする			20:00 0 0	20:00 3 0	
6. ショットクロックのカウント開始			19:59 0 0	19:59 2 9	
7. ピリオドのセット			1234		
8. シュートがリムに当たった場合 (ショットクロックのリセット)			19:58 0 0	19:58 3 0	
9. 試合中断			19:50 0 0	19:50 2 2	
10. 試合再開 ショットクロック開始(同時)			19:49 0 0	19:49 2 1	
(1). 30秒経過(ショットクロック)			19:28 0 0	19:28 0	() ブザー音 ショットクロックの アラートが点滅
(2). 30秒再セット			19:28 0 0	19:28 3 0	
(3). 試合再開			19:27 0 0	19:27 2 9	
11. 試合時間終了 () ブザー音			0:00 0 0	0:00 0 6	() ブザー音 ショットクロックの アラートが点滅
12. 試合時間のリセット			20:00 0 0	20:00 3 0	

※ 試合時間のタイマーが遅れている場合: 「M+1」ボタンと「S+1」ボタンで差を調整して下さい。

※ 「HORN」ボタンを押すとホイッスル音(大・小)が鳴ります。

スコア		
操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	スコア	
1. ゲストチームに1点追加	SCORE GUEST	19:20 0 1
2. ホームチームに1点追加	SCORE HOME	19:15 1 1
3. ホームチームに1点追加	SCORE HOME	19:15 2 1
4. 0対0にリセット		19:15 0 0

※ 誤って点数を追加してしまった場合: 「-1」ボタンを使って調整して下さい。

ファウル		
操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	ファウル	
1. ゲストチームがファウル	GUEST	19:20 0 1
2. ホームチームがファウル	HOME	19:15 1 1
3. ホームチームがファウル	HOME	19:15 2 1
4. ファウルをリセット		19:15 0 0

◀▶ ボタンを押すことで、ホーム/ゲスト間のポジション・アローが変更出来ます。

を押すと、ボーナスを表示します。

試合時間とショットクロック(カウントアップ)

試合時間の表示を、カウントダウンモードからカウントアップモードに変更することができます。
設定できる最大値は99:59です。
カウントアップモードの時には、分と秒の間にあるコロン(:)が点滅します。
ショットクロックはカウントダウン表示です。(最大=99秒)
屋内用ワイヤレスショットクロックの操作機能付き。

操作内容	キー操作		ディスプレイ表示	ショットクロック表示	ブザー
	タイマー	ショットクロック			
1. 競技を選択する	(Game Select)		20:00 0 0	20:00 3 0	
2. 前回の設定を消去する	(CLEAR)		0:00 0 0	0:00 3 0	
3. ディスプレイをカウントアップモードに変更する	(SET CLR PERIOD)		0:00 0 0	0:00 3 0	([] ブザー音)
4. 試合時間をセットする(例:20分)	(M+1) (M-1)		20:00 0 0	20:00 3 0	
5. ショットクロックの設定を呼び出す(カウントダウンモードで設定したもの)		(RESET SHOT CLOCK)	20:00 0 0	20:00 3 0	
6. タイマーを0:00に戻す	(RESET TIMER)		0:00 0 0	0:00 3 0	
7. 試合開始 ショットクロックのスタート(同時)	(START /STOP)		0:00 0 0	0:00 2 9	
8. 試合中断	(START /STOP)		0:09 0 0	0:09 2 1	
9. ショットクロックのリセット		(RESET SHOT CLOCK)		0:09 3 0	
10. 試合再開	(START /STOP)		0:10 0 0	0:10 2 9	
11. ショットクロックのカウントダウンを中断		(START /STOP)	0:19 0 0	0:19 2 0	
12. 試合時間終了			20:00 0 0	20:00 2 0	([] ブザー音) ショットクロックのアラートが点滅
13. タイマーを0:00に戻す	(RESET TIMER)		0:00 0 0	0:00 2 0	

※ 試合時間のタイマーが遅れている場合: 「M-1」ボタンと「S-1」ボタンで差を調整して下さい。

※ 表示をカウントダウンモードに戻す場合: 「CLEAR」ボタンを押してから、「SET CLR」ボタンを押して下さい。

1A 試合時間とショットクロック、スコアの表示

バスケットボール

試合時間とショットクロックをディスプレイに表示します。
ディスプレイ上段: 試合時間(最大=99:59)
ディスプレイ下段: ショットクロック(最大=99秒)
屋内用ワイヤレスショットクロックの操作機能付き。

試合時間とショットクロック

操作内容	キー操作		ディスプレイ表示	ショットクロック表示	ブザー
	タイマー	ショットクロック			
1. 競技を選択する	(Game Select)		0:00 00	0:00 0 0	
2. 直近の設定を呼び出す	(RESET TIMER)	(RESET SHOT CLOCK)	20:00 00	20:00 3 0	
3. 前回の設定を消去する	(CLEAR)		0:00 30	0:00 3 0	
4. 試合時間をセットする(例:20分)	(M+1) (M-1)		20:00 30	20:00 3 0	
5. ショットクロックをセットする		(S+1) (S-1)	20:00 30	20:00 3 0	
6. ショットクロックのカウント開始	(START /STOP)		19:59 29	19:59 2 9	
7. シュートがリムに当たった場合 (ショットクロックのリセット)		(RESET SHOT CLOCK)	19:58 30	19:58 3 0	
8. 試合中断	(START /STOP)		19:50 22	19:50 2 2	
9. 試合再開 ショットクロック開始(同時)	(START /STOP)		19:49 21	19:49 2 1	
(1). 30秒経過(ショットクロック)			19:28 00	19:28 0 0	([] ブザー音) ショットクロックのアラートが点滅
(2). 30秒再セット		(RESET SHOT CLOCK)	19:28 30	19:28 3 0	
(3). 試合再開	(START /STOP)		19:27 29	19:27 2 9	
10. 試合時間終了 ([] ブザー音)			0:00 06	0:00 0 6	([] ブザー音) ショットクロックのアラートが点滅
11. 試合時間のリセット	(RESET TIMER)	(RESET SHOT CLOCK)	20:00 30	20:00 3 0	

※ 試合時間のタイマーが遅れている場合: 「M+1」ボタンと「S+1」ボタンで差を調整して下さい。

※ LEDが点灯している時に「1/10 SEC」ボタンを押すと、試合時間のうち最後の1分が1/10秒(ショットクロックは1/100秒)で表示されます。

※ 「HORN」ボタンを押すとホイッスル音(大・小)が鳴ります。

※ スコア関係のボタンを押すと、下段がスコア表示に代わります。

※ ショットクロックの表示に戻すには、「RESET SHOT CLOCK」ボタンを押して下さい。

※ ショットクロック機能時には競技タイプ表のLEDが点滅します。

2 スコアとセット数の表示

スコアとセット数がディスプレイに表示されます。
 ディスプレイ上段:スコア(最大=99)
 ディスプレイ下段:セット(最大=199)

バレーボール
 バドミントン
 卓球

スコア		
操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	スコア	
1. ホームチームに1点追加	SCORE (+1) HOME	1 0 0 0
2. ゲストチームに1点追加	SCORE (+1) GUEST	1 1 0 0
3. ゲストチームに1点追加	SCORE (+1) GUEST	1 2 0 0
4. コートチェンジ(必要時)	CHG SIDE	2 1 0 0
5. 0対0にリセット	SCORE CLR	0 0 0 0

※ 誤って点数を追加してしまった場合：スコアの「-1」ボタンを使って調整して下さい。

セット		
操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	スコア	
1. ホームチームに1セット追加	SET HOME	0 0 1 0
2. ゲストチームに1セット追加	SET GUEST	0 0 1 1
3. ゲストチームに1セット追加	SET GUEST	0 0 1 2
4. コートチェンジ(必要時)	CHG SIDE	0 0 2 1
5. 0対0にリセット	SET CLR	0 0 0 0

※ 誤ってセット数を追加してしまった場合：「CLEAR SET」ボタンを押して、セット数をリセットしてから再度加算して下さい。

サーブ/サイドアウト/ポゼッション インジケータ

操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	サーブ	
1. ホームチームがサーブ/サイドアウト	▶ HOME	◀ 1 2 3 4
2. ゲストチームがサーブ/サイドアウト	◀ GUEST	1 2 ▶ 3 4
3. コートチェンジ(必要時)	CHG SIDE	◀ 2 1 4 3
4. 0対0にリセット	SCORE CLR + SET CLR	0 0 0 0

※ 「1/10SEC」ボタンを押すと、ダブル ポゼッション インジケーションに代わります。
 (「1/10SEC」ボタンを押すとLEDが点滅します。◀▶を押すことでインジケーションの向きを変更できます。)

※ 「1/10SEC」ボタンをもう一度押すと、通常のインジケーションに戻ります。

3 ストップウォッチ

ストップウォッチ機能でスプリットタイムの計測が可能です。
 ディスプレイ上段：分:秒(最大=59分59秒)
 ディスプレイ下段左：時間(最大=199時間)
 ディスプレイ下段右：1/100秒(最大=99/100秒)

ストップウォッチ		
操作内容	キー操作	ディスプレイ表示
	ストップウォッチ	
1. スタート	START/STOP	00:00 01
2. ストップ	START/STOP	15:24 2 93
3. 00:00にリセット	RESET TIMER	00:00 00

※ ストップウォッチ作動中に「RESET TIMER」ボタンを押すと、ディスプレイの表示は止まりますが、内部では引き続きカウントが継続されています。
 この状態の時には、ディスプレイ下段左に「UP」の文字が点滅します。
 もう一度「RESET TIMER」ボタンを押すと、ストップウォッチの表示に戻ります。

4 試合時間と抑えこみ時間の表示

柔道

試合の残り時間と抑えこみの経過時間がディスプレイに表示されます。

ディスプレイ上段: 試合時間(最大=99:59)

ディスプレイ下段: 抑えこみ時間(30秒リセット)

試合時間と抑えこみ時間			
操作内容	キー操作		ディスプレイ
	タイマー	ショットクロック	
1. 試合時間を設定する(例:5分)	(長押し) M+1		5:00 30
2. 抑えこみ時間を設定する		RESET STOP CLEAR	5:00 0
3. 試合開始(設定時間の登録開始(30秒))	START STOP		5:00 1
4. 抑えこみのカウントを止め、次に備える *まずカウントを止めてから、リセットボタンで0に戻す		START STOP + RESET STOP CLEAR	4:53 0
5. 抑えこみカウント開始		START STOP	4:23 1
6. 抑えこみカウント中の試合中断 *タイマーの停止ボタンで、自動的に抑えこみのカウントも停止	START STOP		4:35 12
7. 試合及び抑えこみカウント再開 *タイマーの開始ボタンで、自動的に抑えこみのカウントも再開	START STOP		4:34 13
8. 抑えこみが解けた場合		START STOP	4:25 22
(1). 次の抑えこみ開始		START STOP	1:31 1
(2). 30秒経過 ([]) ブザー音 * 試合時間のカウントも自動的に停止			1:00 0
9. 試合時間終了 ([]) ブザー音 * 抑えこみカウント中の場合はブザーが鳴りません。			00:00 22
10. 試合時間のリセット	RESET TIMER		5:00 0

- ※ 試合時間のタイマーが遅れている場合:
タイマーの「S-1」ボタンとショットクロックの「S-1」ボタンで、試合時間と抑え込み時間をそれぞれ調整して下さい。
- ※ 抑えこみに入った選手がすでに「技あり」を獲得している場合(抑えこみが25秒以上で「1本」となる場合):
抑えこみタイマーがカウントダウンしている間に、ショットクロックの「RESET」ボタンを1回押して下さい。
ディスプレイ下段の左側に25秒のカウントが表示され、25秒経過でブザーが鳴ります。
カウントダウン中にもう一度「RESET」ボタンを押すと、25秒設定が解除されます。
- ※ 抑えこみ途中で試合時間が0:00になった場合:
終了のブザーは鳴らず、試合が継続されます。抑えこみのカウントも継続されます。
抑えこみが解けた場合にはショットクロックの「START/STOP」ボタンを押して下さい。ブザーがなり、試合終了となります。
- ※ 抑えこみタイマーを30秒以外の設定にする場合:
「CLEAR」ボタンを押した後、ショットクロックの「S+1」「S-1」ボタンを使って任意の秒数を設定し、「RESET」ボタンを押してから「START/STOP」ボタンを押して下さい。

5 ラウンドとブレイクタイムの表示

ボクシング

所定のラウンド数と、ラウンド時間・ブレイクタイムをディスプレイに表示します。

ブレイクタイム中はタイマーの分と秒の間のコロン(:)が点滅します。

ディスプレイにはラウンド数も表示され、ダウンカウント時は1カウントごとにブザーが鳴ります。

ディスプレイ上段: ラウンド残り時間(最大=99:59)

ディスプレイ下段: ラウンド数(最大=99)

ラウンドとブレイクタイム				
操作内容	キー操作		ディスプレイ	ブザー
	タイマー	ショットクロック		
1. ラウンド時間を設定する(例:3分)	(3回押し) M+1		3:00 0	
2. ラウンド時間を登録する	RESET TIMER		0:00 0	
3. ブレイクタイムを設定する(例:1分)	M+1		1:00 0	
4. ブレイクタイムを登録する	RESET TIMER		0:00 0	
5. 1試合のラウンド数を設定する(例:3ラウンド)		(3回押し) S+1	0:00 3	
6. ラウンド時間表示に戻る	RESET TIMER		3:00 1	
7. 試合開始(下段左側にラウンド数が表示)	START STOP		2:59 1	([]) ブザー音
8. ラウンド中断	START STOP		1:35 1	
9. ラウンド再開	START STOP		1:34 1	([]) ブザー音
10. ノックダウン ([]) カウント毎にブザー音		START STOP	0:35 1	
11. 試合続行 ([]) ブザー音停止		START STOP	0:28 1	
(1). 再度ノックダウン ([]) カウント毎にブザー音		START STOP	1:20 1	
(2). 10カウント(ラウンド終了)	START STOP	START STOP	1:10 1	
(3). 試合終了ブザーを鳴らす ([]) ブザー音	HORN		1:10 1	
12. 第1ラウンド終了 ([]) ブザー音			0:00 1	
13. ブレイクタイム表示			0:59 1	
14. ブレイクタイム終了 ([]) ブザー音			0:00 1	

次頁につづく→

8 時計

時刻を表示します。

通常は初期設定の12時間表示となりますが、設定により24時間表示に変更されます。

ディスプレイ上段:時刻表示(時間:分)

ディスプレイ下段:秒数表示

ワイヤレスショットクロックの操作機能付き。

プログラムタイマー 操作内容	キー操作		本体ディスプレイ	ショットクロック ディスプレイ
	時計	ショットクロック		
1. 時刻設定スタンバイ中			0:00 00	0:00 00 (点滅)
2. 各ボタンを使用して時刻を合わせる 時間:「M+1」,「M-1」 分 :「S+1」,「S-1」 秒 :ショットクロックの「S+1」,「S-1」	 		9:35 20	9:35 (点滅なし)
3. 設定完了(作動開始)			9:35 21	9:35
4. アラームモード			12:00 AL OFF	9:35
5. アラーム(ON/OFF切替)			12:00 AL ON	9:35
6. アラームの設定			13:00 AL ON	9:35
			13:59 AL ON	9:35
7. 時刻表示に戻る			9:36 45	9:36

※ アラームの設定時間になると、アラームが5秒間鳴ります。

※ アラーム設定や時刻設定は競技の種類を変更しても影響は受けませんが、主電源を切った場合は、再度時刻設定をする必要があります。

仕様

- ・ 入力 : AC90V～240V, 50Hz/60Hz
- ・ 消費電力 : 25W以下
- ・ 視程 : 165ft (50. 29m)
- ・ 時刻精度 : 0. 5秒/日 以内
- ・ 寸法 : W23. 6in×H15. 6in×D10. 2in (W59. 94cm×H39. 62cm×D25. 91cm)
- ・ 重量 : 約14. 33Lbs (約6. 5kg)
- ・ FCC関連事項 : 本製品は米国連邦通信委員会(FCC)規則第15章に定められたクラスB電子機器に関する規制要件に基づいて所定の試験が実施され、これに適合するものと認定されています。

注意

- ・ 本製品は屋内外両用のポータブル用品です。屋外での保管は避けて下さい。
- ・ 高温多湿、また雨や直射日光の当たる場所は避けて下さい。
- ・ 電源コードや他のケーブルを抜き差しする際には、必ずプラグを持って行って下さい。
- ・ 汚れた場合は、ぬらしたふきん等で拭き取って下さい。